



1. Aarauer «Ultimate» Fun Bowls Trophy

Bowls Club Aarau

Datum: Samstag, 28. Juni 2025

Ort: Curling Halle Aarau, Brügglifeld 13, 5000 Aarau

Zeit: 08:30 – ca. 18:00 Uhr

Modus: Pairs-Turnier à 8 Teams (**gemäss untenstehendem Turnierreglement**)
(Round Robin, 7 Spiele pro Team in der Gruppenphase, Finalrunde (Platz 1-4 nach Ende der Gruppenphase)).

Nenngeld: CHF 50.-- pro Team

Anmeldung: Bis spätestens 21.Jun.2025
bei Christian Bart, c.bart@gmx.ch



Turnierreglement

Alle Spiele werden nach folgendem Format ausgetragen:

- Pairs - Drei Bowls pro Spieler
- Fünf Ends pro Spiel
- No visits to the Head
- Die Länge des Jacks wird im Voraus auf 26 Meter festgelegt. Auf jeder Bahn wird es eine farbige Markierung für die Platzierung der Matte und des Jacks geben. Diese befindet sich bei jedem Spiel an derselben Position.

Die Gesamtplatzierungen der Teams innerhalb der Gruppe werden wie folgt ermittelt:

Zuerst nach Anzahl der Summe der Siegpunkte (Siege/Unentschieden/Niederlagen, evtl. Bonuspunkte). Bei Punktgleichheit entscheidet die (Wertungs-)Punktedifferenz.

Während der Gruppenphase werden folgende Spielpunkte vergeben:

- Sieg = 3 Punkte
- Unentschieden = 1 Punkt
- Niederlage = 0 Punkte

Bonuspunkte:

Bei einer Niederlage oder einem Unentschieden erhält ein Team **1 zusätzlichen Punkt**, wenn es **63 oder mehr Punkte im Spiel erzielt** hat.

Wertung:

- **10 Punkte** werden für den **Shot** (der nächste Bowl zum Jack am Ende eines Ends) vergeben.
- **5 Punkte** werden für den **2. Shot** (zweitnächste Bowl) vergeben.
- **3 Punkte** werden für den **3. Shot** (drittnächste Bowl) vergeben.
- **3 Punkte** erhält das Team, das **nach den Bowls der Leads**, Shot ist.
- **3 Punkte** werden für jeden **Toucher** vergeben.

Die beiden Skips entscheiden gemeinsam, welches Team nach den Bowls der Leads Shot ist. Wenn keine Einigung erzielt wird, kann ein Spieler eine Messung vornehmen. Bleibt die Entscheidung unklar, erhalten **beide Teams jeweils 3 Punkte**.

Sollten **drei Bowls nach dem sechsten Bowl** (also nach den Würfeln der Leads) **gleich weit vom Jack entfernt** sein, erhält das Team mit **zwei Bowls in der Gleichstands Situation** die 3 Punkte für den Lead-Shot.

Am Ende eines Ends gilt: Kann **nicht eindeutig bestimmt werden**, welche von zwei Bowls näher am Jack liegt, kommt **eine der folgenden vier erweiterten Wertungsszenarien** zur Anwendung:

A) 1. Platz geteilt = je 10 Punkte pro Team, 3. Shot = 3 Punkte

B) 1. Platz = 10 Punkte, 2. Platz geteilt = je 5 Punkte pro Team

C) 1. Platz = 10 Punkte, 2. Platz = 5 Punkte, 3. Platz geteilt = je 3 Punkte pro Team

D) 1. Platz geteilt = je 10 Punkte, 3. Platz geteilt = je 3 Punkte

Sollten **drei Bowls nach der zwölften Bowl eines Ends** (also nach allen Würfeln) **gleich weit vom Jack entfernt** sein, werden **20 Punkte** dem Team mit **zwei Bowls im Gleichstand** und **10 Punkte** dem Team mit **einer Bowl im Gleichstand** zugewiesen.

In der Finalrunde (K.-O.-Phase) muss bei einem Unentschieden ein Tiebreaker gespielt werden, um einen Sieger zu ermitteln.

Das Format des Tiebreaker ist wie folgt:

Jedes Teammitglied spielt **eine Bowl**.

Zuerst spielen die Leads (Reihenfolge wird durch Toss bestimmt), danach folgen die Skips.

Sieger des Tiebreaker ist das Team, das nach den insgesamt vier gespielten Bowls **den Shot** hält.

Wichtig: Während des Tiebreaker werden **keine weiteren Punkte** vergeben – auch nicht für Toucher oder andere zuvor geltende Wertungen.

Jack Repotting:

Verlässt der Jack die Bahn seitlich, so wird er auf der Centerline 2m vor dem Ditch platziert. Ist der Respotting-Point durch eine Bowl verdeckt, wird der Jack mit 2cm Abstand zur Bowl zur Bahnmitte gelegt, ohne dabei eine andere Bowl zu berühren.