



2. Aarauer «Ultimate» Fun Bowls Trophy

Bowls Club Aarau

Datum: Samstag, 27. Juni 2026

Ort: Curling Halle Aarau, Brügglifeld 13, 5000 Aarau

Zeit: 08:00 – ca. 18:00 Uhr

Modus: Pairs (beliebige Team Zusammensetzung) - Turnier mit maximal 9 Teams
(gemäss untenstehendem Turnierreglement)

(Round Robin, 8 Spiele pro Team, Spieldauer jeweils 30 Minuten).

Nenngeld: CHF 50.-- pro Team

Anmeldung: Bis spätestens 01.Jun.2026
bei Christian Bart, c.bart@gmx.ch

Vorläufiger Spielplan

| Zeit | Rink 1 | | Rink 2 | | |
|--------------------|---------------------|--------|---------------|--------|------------------|
| 08:00–08:30 | Team 1 | Team 3 | Team 2 | Team 4 | Spielfrei Team 9 |
| 08:30–09:00 | Team 5 | Team 6 | Team 7 | Team 8 | |
| 09:00–09:30 | Team 2 | Team 6 | Team 1 | Team 5 | Spielfrei Team 3 |
| 09:30–10:00 | Team 4 | Team 7 | Team 8 | Team 9 | |
| 10:00–10:30 | Team 1 | Team 6 | Team 3 | Team 5 | Spielfrei Team 2 |
| 10:30–11:00 | Team 4 | Team 8 | Team 7 | Team 9 | |
| 11:00–11:30 | Team 2 | Team 5 | Team 3 | Team 6 | Spielfrei Team 1 |
| 11:30–12:00 | Team 4 | Team 9 | Team 7 | Team 8 | |
| 12:00–13:00 | Mittagspause | | | | |
| 13:00–13:30 | Team 1 | Team 2 | Team 3 | Team 4 | Spielfrei Team 8 |
| 13:30–14:00 | Team 5 | Team 9 | Team 6 | Team 7 | |
| 14:00–14:30 | Team 2 | Team 3 | Team 1 | Team 4 | Spielfrei Team 7 |
| 14:30–15:00 | Team 5 | Team 8 | Team 6 | Team 9 | |
| 15:00–15:30 | Team 1 | Team 7 | Team 2 | Team 8 | Spielfrei Team 6 |
| 15:30–16:00 | Team 3 | Team 9 | Team 4 | Team 5 | |
| 16:00–16:30 | Team 2 | Team 9 | Team 1 | Team 8 | Spielfrei Team 5 |
| 16:30–17:00 | Team 3 | Team 7 | Team 4 | Team 6 | |
| 17:00–17:30 | Team 1 | Team 9 | Team 2 | Team 7 | Spielfrei Team 4 |
| 17:30–18:00 | Team 3 | Team 8 | Team 5 | Team 6 | |

Turnierreglement Aarauer «Ultimate» Fun Bowls Trophy 2026

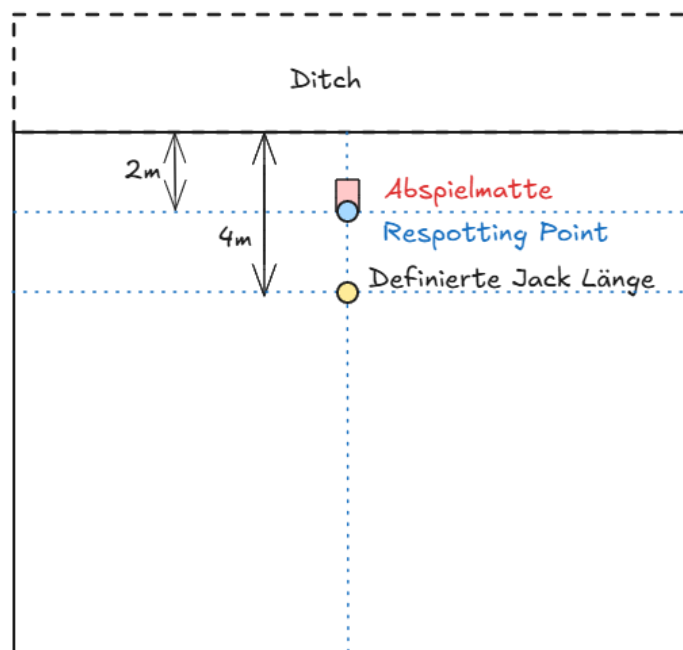
Inhaltsverzeichnis

| | |
|--|---|
| Allgemeines | 5 |
| Jack Respotting | 5 |
| Siegpunkte | 5 |
| Wertung | 6 |
| Rangliste | 6 |
| Spezialfälle bei der Wertung am Ende eines Ends | 7 |

Allgemeines

Alle Spiele werden nach folgendem Format ausgetragen:

- Pairs - Drei Bowls pro Spieler
- Fünf Ends pro Spiel
- No visits to the Head
- Die Position des Jacks (4m vor dem Ditch) und der Abspelmatte (2m vor dem Ditch) ist fest definiert Auf jeder Bahn gibt es entsprechende, farbige Markierung für die Platzierung der Matte und des Jacks.



Jack Respotting

Verlässt der Jack die Bahn seitlich, wird er auf der Centerline zwei Meter („Jack Max“) vor dem Ditch neu platziert. Ist dieser Respotting-Point durch eine Bowl blockiert, wird der Jack mit einem Abstand von zwei Zentimetern zur Bowl in Richtung Bahnmitte versetzt, ohne dabei eine andere Bowl zu berühren.

Siegpunkte

Siegpunkte werden wie folgt vergeben:

- Sieg = 3 Punkte
- Unentschieden = 1 Punkt
- Niederlage = 0 Punkte

Bonuspunkte:

Bei einer Niederlage oder einem Unentschieden erhält ein Team **1 zusätzlichen Siegpunkt**, wenn es **63 oder mehr Punkte im Spiel erzielt** hat.

Wertung

Es gibt 3 Möglichkeiten innerhalb eines Ends zu Punkten.

(1) Nachdem die Leads ihre Bowls gespielt haben:

- **3 Punkte** erhält das Team, das **nach den Bowls der Leads**, Shot ist.

Die beiden Skips entscheiden gemeinsam, welches Team nach den Bowls der Leads Shot ist. Wenn keine Einigung erzielt wird, kann ein Spieler eine Messung vornehmen. Bleibt die Entscheidung unklar, erhalten **beide Teams jeweils 3 Punkte**.

Sind nach der sechsten Bowl (also nach den Leads) **drei Bowls** (unterschiedlicher Teams!) gleich weit vom Jack entfernt, erhält das Team, das in dieser Gleichstands Situation **zwei Bowls stellt**, die drei Punkte für den Lead-Shot.

(2) Am Ende des Ends:

- **10 Punkte** werden für den **Shot** vergeben.
- **5 Punkte** werden für den **Second** (zweitnächste Bowl) vergeben.
- **3 Punkte** werden für den **Third** (drittnächste Bowl) vergeben.

Kann **nicht eindeutig bestimmt werden**, welche Bowls (unterschiedlicher Teams) näher am Jack liegt erfolgt die Wertung gemäss Kapitel **Spezialfälle bei der Wertung am Ende eines Ends**.

(3) Im Falle eines Touchers:

- **3 Punkte** werden für jeden **Toucher** vergeben.

Rangliste

Die Rangliste wird wie folgt ermittelt:

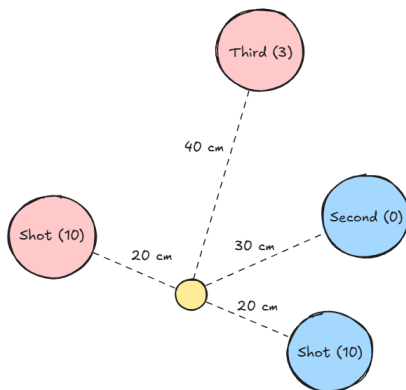
Die Gesamtplatzierungen der Teams werden anhand der erreichten Siegpunkte (inkl. eventueller Bonuspunkte) bestimmt. Sind Teams punktgleich, entscheidet die (Wertungs-)Punktedifferenz. Besteht danach weiterhin Gleichstand, zählt die Direktbegegnung.

Spezialfälle bei der Wertung am Ende eines Ends

Am Ende eines Ends gilt: Kann **nicht eindeutig bestimmt werden**, welche von zwei Bowls (unterschiedlicher Teams) näher am Jack liegt, kommt **eine der folgenden vier erweiterten Wertungsszenarien** zur Anwendung:

A) Shot **geteilt = 10 Punkte **pro Team**, Third = 3 Punkte;** Es werden **keine** Punkte für den Second vergeben!

Beispiel:



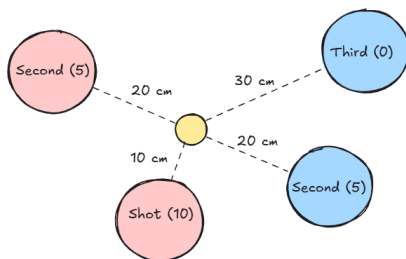
Rot und Blau sind Shot (je 10 Punkte). Blau liegt Second, erhält aber dafür keine Punkte. Third zum Jack liegt Rot, dafür erhält das Team 3 Punkte.

Rot: $10 + 3 = 13$ Punkte

Blau: 10 Punkte

B) Shot = 10 Punkte, Second **geteilt = 5 Punkte **pro Team**.** Es werden **keine** Punkte für den Third vergeben!

Beispiel:



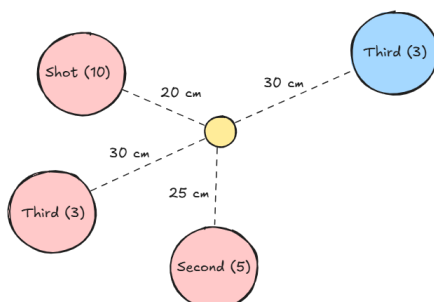
Rot ist Shot (10 Punkte), danach sind Rot und Blau, Second (je 5 Punkte). Blau erhält keine Punkte für den Third.

Rot: $10 + 5 = 15$ Punkte

Blau: 5 Punkte

C) Shot = 10 Punkte, Second = 5 Punkte, Third **geteilt = 3 Punkte **pro Team****

Beispiel:



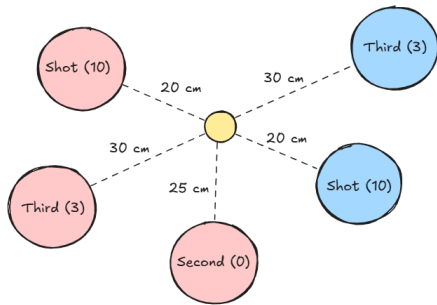
Rot ist Shot (10 Punkte) und Second (5 Punkte). Die dritte Bowls von Rot und die Bowls von Blau sind Third (jeweils 3 Punkte)

Rot: $10 + 5 + 3 = 18$ Punkte

Blau: 3 Punkte

D) Shot geteilt = 10 Punkte pro Team, Third geteilt = 3 Punkte pro Team. Es werden **keine** Punkte für den Second vergeben!

Beispiel:



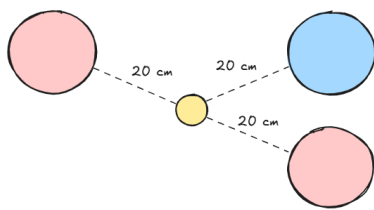
Rot und Blau sind Shot (jeweils 10 Punkte). Rot ist Second, erhält dafür aber keine Punkte. Zusätzlich sind Rot und Blau Third und erhalten je 3 Punkte.

Rot: $10 + 3 = 13$ Punkte

Blau: $10 + 3 = 13$ Punkte

Sollten **drei Bowls (unterschiedlicher Teams) nach der letzten Bowl eines Ends gleich weit vom Jack entfernt** sein, werden **20 Punkte** dem Team mit **zwei Bowls im Gleichstand** und **10 Punkte** dem Team mit **einer Bowl im Gleichstand** zugewiesen.

Beispiel:



3 Bowls liegen Shot, 2x Rot und 1x Blau.

Rot: 20 Punkte

Blau: 10 Punkte